余云霄

AIGC 美术工程

电话 18683542885　邮箱 bujue001@qq.com　年龄 22 岁

个人简介

游戏行业 AIGC 从业者，拥有 2 年 AI 美术资产生产与流程实践经验，主要方向为 AI 工作流搭建、工具应用与游戏资源适配。参与《最强祖师》及多个在研项目，负责工作流搭建、风格训练及生产问题优化。通过 AI 辅助独立游戏 Demo 制作，实践角色、场景及 UI 资源生产、素材处理和 Godot 引擎整合验证。

专业能力

- **工作流与自动化：**熟悉 ComfyUI 工作流搭建与维护，具备图像生成、重绘、风格转换及批量生成实践；能围绕生产需求排查流程问题，整理可复用的工作流与使用规范。
- **工具应用与集成：**具备 API 调用、常用工作流封装及 AI 生产平台二次开发实践；已实现批量生成、背景处理与 Agent 对话模块，持续探索 Tool Calling 与自动任务编排。
- **游戏资产适配与验证：**具备 AI 辅助制作角色、场景及 UI 资源的项目实践，能整理透明贴图与动画序列帧，并在 Godot 中验证尺寸、视角、动作与交互表现，针对适配问题迭代调整。
- **模型训练与生成优化：**基于 FLUX、SDXL 开展 LoRA / LyCORIS 训练，具备数据集整理、参数调优及风格一致性优化经验；能结合角色、法宝、场景等需求调整生成方案。

工作经历

广州灰蜂信息科技有限公司｜AI 美术工程师　**2026.08.10 - 2026.09.20**

- 参与 AI 制作游戏平台项目中游戏美术资产自动化生成流程的测试与验证，探索 AI 工作流在实际资源制作中的应用。研究并解决自动化过程中所遇到的问题。

广州星嘉信息科技有限公司｜AI 原画师　**2024.09 - 2026.07.22**

- **AI 资产生产：**参与《最强祖师》及多个在研项目 AI 美术资产生产，涵盖角色、法宝、ICON、场景等内容；基于 FLUX、SDXL 完成风格训练与资产生成，使用 LyCORIS + FLUX LoRA 组合构建项目风格资产体系，兼顾风格一致性与细节精度。
- **AI 生产流程建设：**搭建并维护 ComfyUI 自动化工作流，支持立绘转 Q 版、草图精绘等生产环节；持续优化团队使用流程，降低工作流学习与使用门槛。
- **AI 问题解决与优化：**研究并解决风格一致性、细节缺失、批量生成等实际生产问题；将方案沉淀为可复用的训练流程、工作流与规范，提高团队使用效率与稳定性。
- **技术调研与支持：**持续跟踪 AI 行业动态与模型生态，调研内容生产流程中的应用方向；负责远程算力环境部署、维护及相关技术排查。

项目经历

项目一：AI 辅助独立游戏 Demo（个人项目）

项目内容　基于 Godot 制作 2D 搜打撤游戏 Demo，借助 AI 推进玩法原型、美术资源制作与功能整合。

制作流程　使用 AI 生成与迭代角色、场景和 UI 素材，整理透明贴图与动画序列帧，并在引擎中检查尺寸、动作与交互表现。

问题处理　围绕场景前后遮挡、角色动作对齐、UI 美术与交互适配等问题，拆解需求并通过迭代验证修正。

当前成果　已形成 Windows 可试玩版本，接入搜索、背包拖放与旋转、敌人战斗及撤离结算。

项目二：AI 生产平台（个人项目）

项目背景　ComfyUI 功能强大，但节点复杂、学习成本高，非技术人员使用门槛较高。

项目内容　基于开源项目进行二次开发；封装常用 ComfyUI 工作流；集成批量生成、背景处理等高频功能；探索 Agent 与 AI 工作流结合方案。

当前成果　已实现工作流封装、API 调用、批量生成、Agent 对话模块。

教育经历

山西工程职业学院｜材料成型与控制技术　2022.09 - 2024.06

作品集

www.Bujue.xyz